



31.1.2025

Enterprise Design ja EDGY

1 Linkki viitekehykseen

<https://enterprise.design/>

2 Käyttöoikeustieto

Avoin lähdekoodi / [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International \(CC BY-SA 4.0\)](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)

3 Tyyppi

Viitekehys

4 Viitekehyksen kuvaus

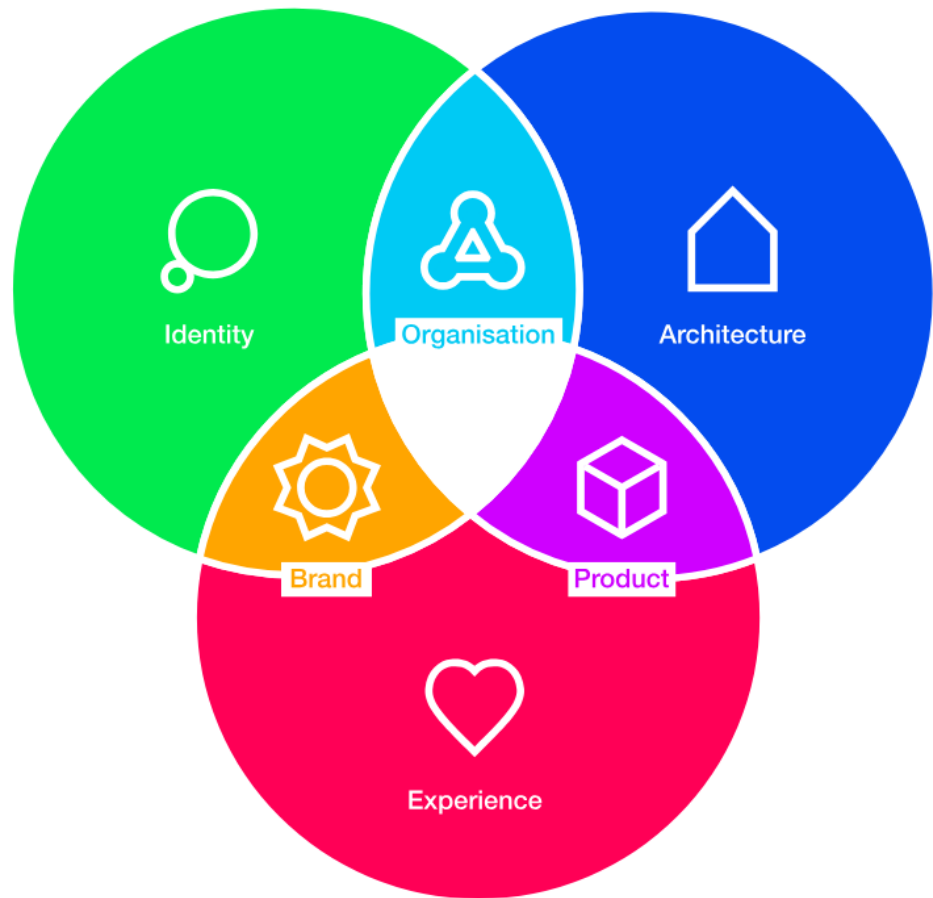
Enterprise Design on kokonaisvaltainen ja ihmiskeskeinen lähestymistapa liiketoiminnan kuvaamiseen ja kehittämiseen. Enterprise Design on hyödyllinen lähestymistapa erilaisille toimijoille, koska se tarjoaa selkeän ja yleiskäyttöisen kehittämismallin, ja yhdistää kokonaisvaltaisella tavalla organisaation ja sen liiketoiminnan tavoitteet asiakkaan näkökulmaan sekä operatiiviseen toimintaan.

Enterprise Design lähestymistapa rakentuu näkökulmamalliin, joka pyrkii helpottamaan kokonaisvaltaista suunnittelua kolmen yhtenäisen osakelehen kautta: identiteetin, kokemuksen ja arkkitehtuurin kautta.

Identiteetti-näkökulman avulla haetaan vastauksia kysymyksiin, miksi jotain tehdään. Kokemus-näkökulma vastaa kysymykseen mitä tehdään. Arkkitehtuuri-näkökulman avulla vastataan kysymykseen, miten tehdään. Lisäksi lähestymistavassa nämä näkökulmat leikkaavat toisiinsa, joka mahdollistaa vielä laajemman kokonaisuuden tarkastelun. Tuotteet ja palvelut-leikkauksen avulla vastataan kysymykseen mitä me teemme ja tarjoamme. Organisaatio-leikkauksen sisällöllä vastaamme kysymykseen, miten olemme organisoituneet. Brändi puolestaan vastaa kysymyksiin, mitä mielikuvia synnyttämme ja millaisena haluamme meidät nähtävän ja mielletävän.



31.1.2025



EDGY (Enterprise Design Graph InterplaY) on yksinkertainen kuvauskieli, joka on suunniteltu käytettäväksi osana Enterprise Design lähestymistapaa. Siinä on vain neljä peruselementtiä:

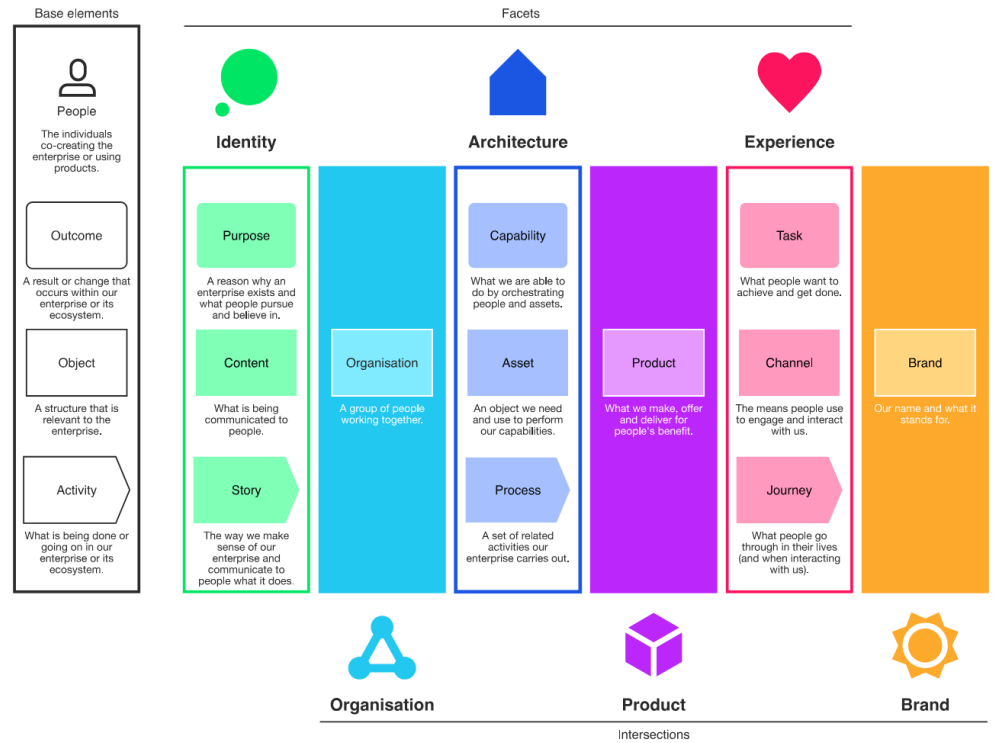
- ihmiset,
- aktiviteetti,
- objekti ja
- lopputulos.

Peruselementeistä on erikoistuneet elementit jokaisessa näkökulmassa, sekä leikkauksissa. Elementtien muodot noudattavat peruselementtien muotokieltä. Lopputulokset ovat pyöreäreunaisia, aktiviteetit nuolen muotoisia ja objektit teräväkulmaisia.

Kuvauskielessä on määritelty myös neljä erilaista yhteystyyppiä, joiden avulla voidaan kuvata assosiaatioita tai tietovirtoja elementtien välillä. Nämä yhteystyytit riittävät käytännössä kaikenlaisessa kuvaamisessa.



31.1.2025



Ylläpito ja tuki

Intersection Group

Soveltaminen

Enterprise Design ja EDGY yhdessä muodostavat kokonaisvaltaisen lähestymistavan ja kuvauskielen organisaation ja sen liiketoiminnan muotoiluun, yhteisen ymmärryksen muodostamiseen sekä muutosten toteuttamisen suunnitteluun. Se siis tarjoaa lähestymistavan ja valmiin mallin, joka auttaa kysymään oikeita kysymyksiä ja tukee yhteisen ymmärryksen muodostumista. Kokonaisuus on hyvin ihmislähtöinen, mikä ilmenee yksinkertaisuutena, turhan työn välttämisenä sekä visuaalisuutena. EDGY on yksinkertainen, nopea oppia, helppo ymmärtää ja käyttää. Sen muotokieli on selkeä, värikäs ja miellyttävä. Vaikka suunnittelussa onkin korostettu yksinkertaisuutta, mahdollistaa kokonaisuus myös hyvin monimutkaisten ja laajojen kokonaisuuksien hallinnan ja kuvaamisen tarvittavalla tasolla.

Kokonaisuuden avulla erilaisten intressi- ja osaajaryhmien yhteiskehittäminen mahdollistetaan yhteisellä kielellä (terminologiat ja kuvaustavat) liiketoimintalähtöisesti.

Kokonaisuutta sovelletaan tyypillisesti yhden organisaation ja sen liiketoiminnan tarkasteluun, kehittämiseen tai liiketoiminnan muutoksiin, huomioiden toki organisaation ulkopuolelle, asiakkaisiin ja muihin





31.1.2025

sidosryhmiin, joilla on jokin intressi tai suhde tarkasteltavana olevaan liiketoimintaan.

Linkkejä ja viittauksia tiedonlähteisiin

- <https://enterprise.design/>
- <https://www.hosiaisluoma.fi/blogi/enterprise-design-liiketoiminnan-muotoilu/>
- <https://www.hosiaisluoma.fi/blogi/enterprise-design-perusteet/>
- <https://www.hosiaisluoma.fi/blogi/enterprise-design-kasikirja/>